

FIDE Laws of Chess
Modifiche approvate dall'Executive Board 2017
a Goynuk, Antalya, Turchia

in vigore dal 1° Gennaio 2018

- 7.5.1 Una mossa illegale è completata quando il giocatore ha premuto l'orologio. Se durante una partita si riscontra che è stata completata una mossa illegale, verrà ripristinata la posizione immediatamente precedente l'illegalità. Se non è possibile determinare la posizione immediatamente precedente l'illegalità, la partita dovrà continuare dall'ultima posizione identificabile prima dell'illegalità. Alla mossa che sostituisce la mossa illegale si applicano gli Articoli 4.3 e 4.7. La partita dovrà quindi continuare da questa posizione ripristinata.
- 7.5.2 Se il giocatore ha mosso un pedone alla traversa più distante ed ha premuto l'orologio, ma non ha sostituito il pedone con un nuovo pezzo, la mossa è illegale. Il pedone sarà sostituito da una Donna dello stesso colore del pedone
- 7.5.3 Se un giocatore preme l'orologio senza aver mosso, questo sarà considerata e penalizzato come se fosse una mossa illegale.
- 7.5.4 Se un giocatore utilizza due mani per eseguire una singola mossa (per esempio in caso di arrocco, cattura o promozione) e preme l'orologio, questa dovrà essere considerata e penalizzata come se fosse una mossa illegale.
- 7.5.5 Dopo le azioni intraprese in base all'Articolo 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3 o 7.5.4, per la prima mossa illegale completata da un giocatore l'arbitro deve dare due minuti di tempo addizionale al suo avversario; per la seconda mossa illegale completata dallo stesso giocatore, l'arbitro dovrà dichiarare la partita persa per quel giocatore. La partita però è patta se la posizione è tale che l'avversario non può dare scaccomatto al Re del giocatore con qualsiasi possibile serie di mosse legali.
- 7.6 Se durante una partita e si riscontra che un qualunque pezzo è stato spostato dalla sua casa corretta, sarà ripristinata la posizione precedente l'irregolarità. Se non può essere determinata la posizione immediatamente precedente l'irregolarità, la partita dovrà continuare dall'ultima posizione accertabile prima dell'irregolarità. La partita dovrà quindi continuare da questa posizione ripristinata.

(Gli articoli 7.7.1, 7.7.2, 7.8.1 e 7.8.2 – sono stati eliminati)

- A.4.2 Se l'arbitro vede che una azione è stata completata in base agli articoli 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3 o 7.5.4, **agirà in base all'articolo 7.5.5,*** purché l'avversario non abbia ancora eseguito la sua mossa successiva. Se l'arbitro non interviene, l'avversario ha diritto di presentare reclamo, verificato che l'avversario non abbia ancora fatto la sua prossima mossa. Se l'avversario non avanza reclamo e l'arbitro non interviene, la mossa illegale resterà valida e la partita dovrà continuare. Dopo che l'avversario ha eseguito la propria mossa successiva, una mossa illegale non può essere corretta se non per accordo tra i giocatori senza l'intervento dell'arbitro.
- A.4.3 Per richiedere una vittoria per il tempo, il richiedente può fermare l'orologio per gli scacchi e informare l'arbitro. Se però la posizione è tale che il richiedente non può dare scaccomatto al Re dell'avversario con alcuna possibile serie di mosse legali, la partita è patta.
- A.4.5 L'arbitro, se lo nota, **deve** segnalare la caduta di una bandierina.

* NdT: Questa frase implica che dal 1° gennaio sia nelle partite Rapid che in quelle Lampo **la prima mossa illegale non comporterà più la perdita della partita.**